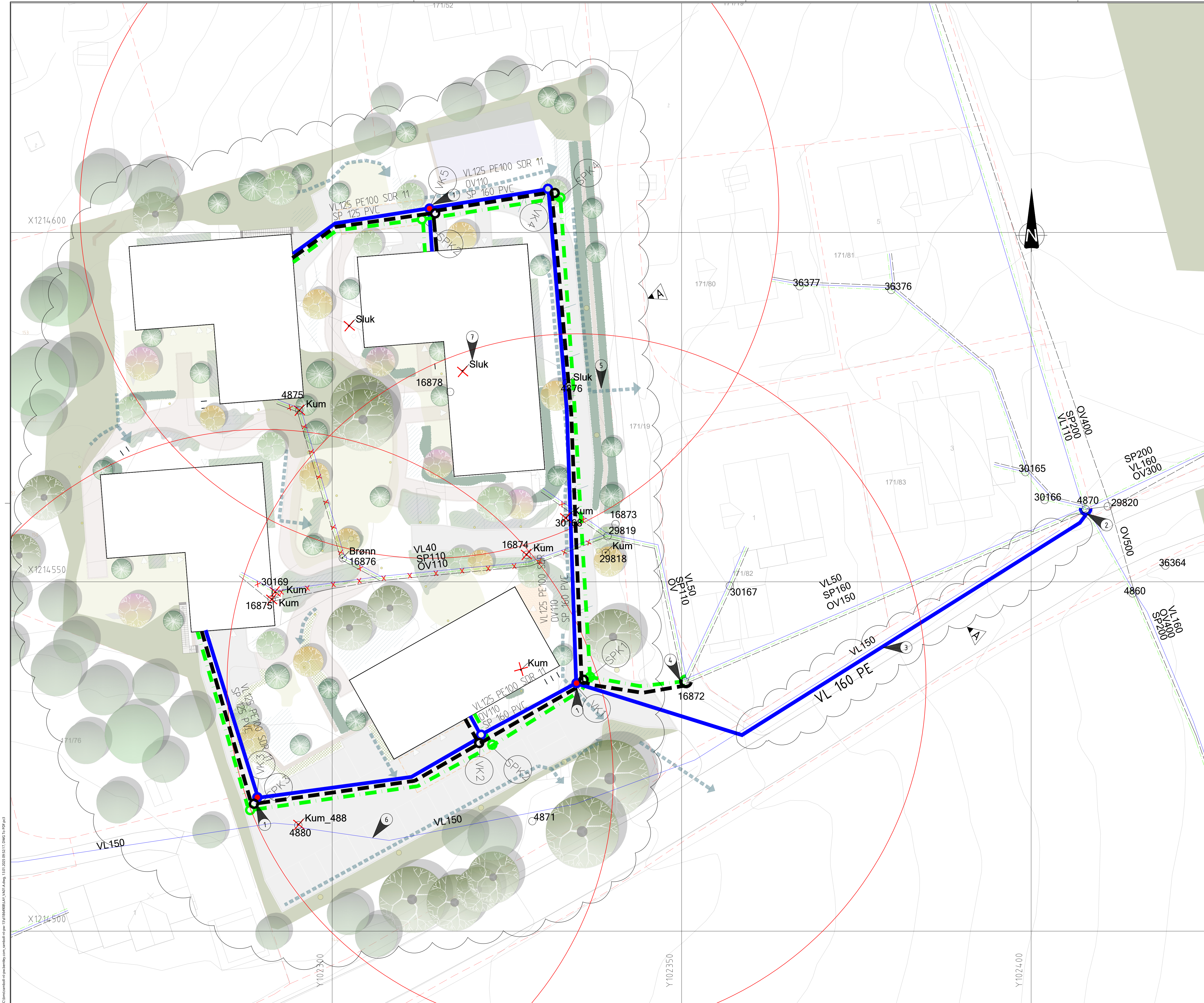


C:\ramboll\it-garbing\com-amboll\it-garbing\VA01.dwg 13.01.2025 09:52:17 DWG to PDF.pdf



TEGNFORKLARING

LEDNINGER:	Eksisterende	Planlagt	Rives/saneres
Vann	—	—	—
Spillvann	—	—	—
Overvann	—	—	—

SYMBOLER:

Kum	○	○	×
Kum m/brannventil	●	●	×
Sluk m/u sf	⊠/⊠	⊠/⊠	⊠/⊠
Fallretning	—	—	—

Brannvannsdekning 50m radius

Eiendomsgranse

FORKORTELSER:

VK = Vannkum
SPK = Spillvannskum
VL = Vannledning
SP = Spillvannsledning
OV = Overvannsledning

MERKNADER

- Alle arbeider utføres iht. Aurskog - Høland kommunes normer og regler
- Dimensjon på planlagte ledninger må fastsettes i detaljfasen
- Antall eventuelle sandfang og overvannskummer må fastsettes i detaljfasen
- Antall brannkummer som er nødvendig skal vurderes. Vannkummer kan gjøres om til brannvannskum.
- Eksisterende ledninger, kummer og sluk saneres. Det bør gjøres en vurdering av tilstand for eventuelt gjenbruk av deler.

- Brannvannskum skal plasseres i brøytet areal og synliggjøres. Gjør oppmerksom på at kum står nærmere enn 25 m fra bygning.
- Tilkobling anbefales i kum 4870 for å oppnå tilstrekkelig slukkevannskapasitet. Eksisterende kum 4870 er felleskum.
- Det kan vurderes å legge ledning i form av utblokkning av eksisterende VL150 for å redusere graving.
- OV og SP kan tilkobles kum 16872. Eksisterende kum 16872 er en felleskum.
- Flonvei må sikres med åpning gjennom mur
- Parkeringsplass vil trolig medføre inngrep og utløse krav om forsvarlig fjerning av aspestledning
- Alle sluk og kummer vist med følgende tekst er fra grunnlag "Anko oppmåling juni 2024"

HENVISNINGER:

-K-NOT-001, VA0-notat
-L-P-01 Illustrasjonsplan

A	VL150 er justert fra vegg til grunn. Illustrasjonsplan oppdatert.	13.01.2025	EMRI	KAISG	HJEN
Revisjon	Endring	Dato	Utarbeidet	Kontrollert	Godkjent
Detaljregulering					
Statsbygg					
BUF Lierfoss detaljregulering					
VA-planlegging					
Prinsipp for VA-infrastruktur					
DATO: 28.06.2024					
TEGN: EMRI					
KONT: KAISG					
VA-planlegging					
HJEN					
LAV VA01.A.dwg					
1:250 (A1)					
Prosjekt: Lierfoss					
VA01					
A					